

✦ ANAKIN SKYWALKER  
O IMPRUDENTE

10



1X

2X

4X



1



1



-

PERSONAGEM - JEDI - LÍDER

Dado paralelo Anakin Skywalker (♣53).

Após ativar este personagem, cause 1 de dano a ele e 2 de dano a outro personagem. Então, se aquele personagem acabou de ser derrotado, vire este personagem.

12/15

HERÓI

AZUL

© LFL © FFG

Ryan Valle

1A

◆ DARTH VADER  
MOTIVADO PELA RAIVA

15



PERSONAGEM - SITH

Dado paralelo Darth Vader (10).

**Ação Potente** - Remova todos os escudos de um personagem ou resolva um de seus dados como dano corpo a corpo, aumentando seu valor em 1. Se um oponente possuir algum personagem derrotado, você pode fazer as duas opções em qualquer ordem.

2X

3X

2

1

1

-

17/21

VILÃO

AZUL

© LFL © FFG

Audrey Holte

1B

◆ **LUKE SKYWALKER**  
BUSCANDO O CAMINHO

9



1 ⚡

2 ⚡

1 X

1 🛡️

1 🏠

-

PERSONAGEM - APRENDIZ

Dado paralelo Luke Skywalker (⚡31).

Aliados 1: Obi-Wan Kenobi, Yoda.

Após o início da fase de manutenção, se este personagem possuir 3 ou mais escudos e 3 ou mais melhorias Azuis com dado, você pode gastar 2 recursos para virar este personagem.

9/12

HERÓI

AZUL

© LFL © FFG

▬ Jacob Murray

🏠 2A

◆ LUKE SKYWALKER  
CUMPRINDO SEU DESTINO

15



PERSONAGEM - JEDI

Dado paralelo Luke Skywalker (U35).

**Ação Potente** - Dê a este personagem 2 escudos ou remova 2 escudos dele para causar 2 pontos de dano a um personagem. Se este personagem possuir 3 ou mais melhorias Azuis, você pode fazer as duas opções em qualquer ordem.

2X

3X

1

1

1

-

17/20

HERÓI

AZUL

© LFL © FFG

Audrey Holte

2B

✦ **OBI-WAN KENOBI**  
SÁBIO PROTETOR

10



PERSONAGEM - JEDI

Guardião.

Após este personagem ser derrotado, retorne-o ao jogo virado e preparado.

**Ação** - Aponte outro personagem Azul para remover um dado mostrando dano. Derrote este personagem e, se ele for elite, remova até 3 dados.

9/12

HERÓI

AZUL

© LFL © FFG

3A

4

# ✦ ESPÍRITO DE OBI-WAN KENOBI

3

2

3

3

2

2



## SUPORTE - JEDI

Dado paralelo Um Com A Força (42).

Se este suporte fosse sair de jogo, ao invés, coloque-o na zona reservada.

**Ação Potente** - Dê 1 escudo a um personagem Azul e rerrole qualquer número de seus dados de personagem e de melhoria.

HERÓI

AZUL

© LFL © FFG

Javier Charro Martinez

3B



## INFILTRAÇÃO DE DRÓIDE DE VÁRREDURA

### CONSPIRAÇÃO

Após a preparação, se esta conspiração for elite, adicione uma cópia adicional dela ao seu time.

**Ação** - Jogue um evento da sua mão para rerrolar um dado. Então, vire esta conspiração.

3/5

VILÃO

VERMELHA

© LFL © FFG

Robert Laskey

4A



## DRÓIDE DE DEMOLIÇÃO

### CONSPIRAÇÃO - BOMBA

**Ação** - Jogue uma carta que não seja de evento da sua mão para causar 1 dano indireto a um oponente. Se 2 ou mais conspirações de bomba estiverem em jogo, você pode colocá-las todas na zona reservada e causar 4 danos indiretos a um oponente. Se não fizer isso, vire esta conspiração.



## ENVIAR OS TROOPERS

### CONSPIRAÇÃO

**Ação** - Se você controlar o campo de batalha e 5 ou mais dados na sua reserva de dados estiverem mostrando dano, force um oponente a nomear um personagem. Em seguida, vire esta conspiração. Se ele não nomeou esse personagem, torne-o elite.

◆ **ARC TROOPER ECHO**  
CORAJOSO E RESOLUTO

8



**PERSONAGEM - TROOPER**

Após ativar este personagem, se ele for elite, você pode rolar um dado de personagem em um personagem na reserva de dados de seu controlador. Se você controlar o campo de batalha, você pode rolar um dado de personagem em um personagem na reserva de dados de seu controlador.

8/11

HERÓI

VERMELHA

© LFL © FFG

Andreas Zafiratos

5B



## ENVIAR OS TROOPERS

### CONSPIRAÇÃO

**Ação** - Se você controlar o campo de batalha e 5 ou mais dados na sua reserva de dados estiverem mostrando dano, force um oponente a nomear um personagem. Em seguida, vire esta conspiração. Se ele não nomeou esse personagem, torne-o elite.

◆ **ARC TROOPER FIVES**  
ARC-5555

9



**PERSONAGEM - TROOPER**

Após ativar este personagem, role um dado de Clone Trooper (♣38) na sua reserva de dados ou, ao invés, 2 dados de Clone Trooper se este personagem for elite.

Depois que um dado de Clone Trooper for rolado em sua reserva de dados, você pode rerrolá-lo. Se você controlar o campo de batalha, você pode rerrolá-lo novamente.

8/11

HERÓI

VERMELHA

© LFL © FFG

JB Casacop

5C



## ENVIAR OS TROOPERS

### CONSPIRAÇÃO

**Ação** - Se você controlar o campo de batalha e 5 ou mais dados na sua reserva de dados estiverem mostrando dano, force um oponente a nomear um personagem. Em seguida, vire esta conspiração. Se ele não nomeou esse personagem, torne-o elite.

◆ CLONE COMMANDER WOLFFE  
ESTRATEGISTA FIRME

8



## PERSONAGEM - LÍDER - TROOPER

Após ativar este personagem, você pode rolar um dado de Clone Trooper (♣38) na sua reserva de dados e ativar um de seus personagens Vermelhos. Se este personagem for elite e você controlar o campo de batalha, aponte qualquer número de personagens vermelhos únicos para causar essa quantidade de dano indireto a um oponente.

8/11

HERÓI

VERMELHA

© LFL © FFG

Aleksander Karcz

5D



## SE APROXIMANDO

### CONSPIRAÇÃO

Aliados 1: Cada **caçador de recompensas** único. Após você causar dano corpo a corpo ou à distância a um personagem com uma **recompensa**, você pode exaustar esta conspiração e virá-la para anexá-la a aquele personagem.

4

VILÃO

AMARELA

© LFL © FFG

Adam Lane

6A



## CAPTURADO

### REDUÇÃO - RECOMPENSA

Se esta redução fosse sair de jogo, ao invés, coloque-o na zona reservada.

O personagem atribuído não pode ser ativado.

**Ação** - Dê ao jogador que controla esta redução 1 recurso para virá-la. Qualquer jogador pode usar essa habilidade.



VILÃO

AMARELO

© LFL © FFG

Javier Charro Martinez

6B



## RESGATE HAN SOLO

### CONSPIRAÇÃO - MISSÃO

Aliados 1: Chewbacca, Lando Calrissian, Leia Organa, Luke Skywalker.

**Ação** - Jogue uma carta da sua mão com um custo igual ao número de recursos nesta conspiração. Seu custo não pode ser reduzido. Coloque 1 recurso nesta conspiração e, se ela possuir 5 recursos, vire-a e exauste-a.

2/3

HERÓI

AMARELO

© LFL © FFG

Cassandra Bolan

7A

◆ HAN SOLO  
CALMO E CONFIANTE

12



PERSONAGEM - PILOTO - PATIFE

Pilotagem. Dado paralelo Han Solo (U46).

Após ativar este personagem, remova 1 recurso dele para receber 1 recurso.

Após este personagem ser derrotado, perca todos os seus recursos. Cada oponente recebe essa mesma quantidade de recursos.

2 ✎

3 ✎  
1 ☒

2 ✎

1 ☒

1 ☒

-

10/13

HERÓI

AMARELO

© LFL © FFG

7B



## ESCOLHA SEU DESTINO

### CONSPIRAÇÃO

Somente formato infinito. Escolha 3 coleções. Você só pode incluir outras cartas na sua equipe e no seu baralho a partir dessas coleções.

Após jogar uma carta, se você jogou cartas das 3 coleções nessa rodada, vire esta conspiração.



## EU NÃO MUDAREI

### CONSPIRAÇÃO

Seus dados não podem ser virados por oponentes.  
Antes do fim da rodada, receba 1 recurso.

Após um oponente jogar uma carta, se ele jogou cartas de 3 coleções diferentes nessa rodada, vire esta conspiração.

NEUTRO

CINZA

© LFL © FFG

Joshua Cairós

88



## UNIDOS

### CONSPIRAÇÃO

Inclua apenas se cada personagem da sua equipe for da mesma cor.

Após um oponente remover um de seus dados, você pode rolá-lo na sua reserva de dados.

Coloque esta conspiração na zona reservada ou, se ela for elite, vire-a.

0/1

NEUTRO

CINZA

© LFL © FFG

Adam Lane

9A



## NOS MANTEMOS FIRMES

### CONSPIRAÇÃO

Após um oponente remover um de seus dados de personagem, você pode gastar 2 recursos e descartar 2 cartas da sua mão para preparar esse personagem. Coloque esta conspiração na zona reservada.

NEUTRO

CINZA

© LFL © FFG

Martin de Diego Sádaba

9B

**MORTIS (DIA)**  
ESPAÇO ETÉREO

Após o início da fase de manutenção, cure 1 dano de cada personagem. Vire esta carta.

**Reivindicar** - Cure 1 dano de um personagem. Você pode virar esta carta.

NEUTRO

© LFL® FFG

Frej Agelli

10A

**MORTIS (NOITE)**  
ESPAÇO ETÉREO

Após o início da fase de manutenção, cause 1 de dano a cada personagem. Vire esta carta.

**Reivindicar** - Cause 1 de dano a um personagem. Você pode virar esta carta.

NEUTRO

© LFL® FFG

Alexandr Eichew

10B